




## LEGENDA DE MATERIAIS E ACABAMENTOS

Piso - Símbolo = 

- 1. Mantar piso existente.
- 2. Manutenção de piso existente.
- 3. Piso de piso existente.

Parade - Símbolo = 

- 1. Pintura interna e externa de paredes.
- 2. Azelejos toda altura da parede interna.
- 3. Azelejo até a altura 1,80m da parede interna.
- 4. Pintura de verniz em vista a vista.

Forno - Símbolo = 

- 1. Mantar forno existente.
- 2. Tipo de forno existente.

Tipos de forno especificado na planta de forros

Itens adicionais

- Realização da pintura Externa, interna e das Aberturas do tecto a escola;
- Verificação de todo o telhado de gesso, pois possui infiltrações;
- Verificação de todos os materiais do telhado de madeira para PVC;
- Verificação do sistema plural do pálio coberto interno da escola;
- Troca de 08 lâminas de gesso translúcidas no gesso piso, estas certificadas gerando integridade;
- Abrir uma nova porta no gesso da escola;
- Novas colmatórias conforme projeto;
- Revisão geral do gesso da escola;

QUADRO DE ESQUADRIAS - JANELAS					
Marca do tipo	Largura	Altura	Contagem	Modelo	
J1	1,18 m	1,98 m	46	Ferro	
J2	0,73 m	0,73 m	2	Ferro	
J3	0,73 m	0,59 m	4	Ferro	
J4	1,18 m	1,80 m	3	Ferro	
J04	1,00 m	0,80 m	2	Ferro	
J5	1,18 m	0,98 m	2	Ferro	
J09	3,80 m	0,50 m	2	Ferro	
J11	2,85 m	0,50 m	2	Ferro	
J14	3,98 m	1,98 m	3	Ferro	
J15	2,98 m	0,78 m	3	Ferro	
J16	1,18 m	1,98 m	2	Ferro	
J17	0,98 m	1,58 m	65	Ferro	
J19	0,88 m	1,98 m	1	Ferro	
J28	4,30 m	3,00 m	11	Ferro	
J09	4,30 m	3,00 m	2	Ferro	
J30	4,34 m	3,00 m	1	Ferro	
J31	4,07 m	3,00 m	2	Ferro	
J32	4,40 m	3,00 m	1	Ferro	
J33	4,30 m	3,00 m	1	Ferro	
J34	2,98 m	3,00 m	1	Ferro	
QUADRO DE ESQUADRIAS - PORTAS					
Marca do tipo	Largura	Altura	Contagem	Modelo	
P1	0,90 m	2,10 m	28	Madeira	
P2	0,90 m	2,10 m	16	Madeira	
P3	0,90 m	2,10 m	12	Madeira	
P4	0,90 m	2,10 m	2	Madeira	
PDIV1	0,90 m	2,20 m	10	Divisória	
PDIV2	0,80 m	2,10 m	1	Divisória	
PF1	3,00 m	2,20 m	1	Ferro	
PF2	1,20 m	2,10 m	2	Ferro	
PF4	1,20 m	2,10 m	1	Ferro	
PF5	2,50 m	2,30 m	1	Ferro	